



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE
INSTITUTO METRÓPOLE DIGITAL
LABORATÓRIO DE PESQUISA EM GAMES E EDUCAÇÃO**

CHAMADA PÚBLICA 02/2017 – SELEÇÃO SIMPLIFICADA DE CANDIDATOS PARA ATUAÇÃO COMO BOLSISTAS DE GRADUAÇÃO EM PROJETOS DE PESQUISA.

RESULTADO DO PROCESSO SELETIVO

A lista a seguir apresenta os alunos classificados para receber bolsas. Uma comunicação para os classificados será realizada até 7 de outubro de 2017, visando confirmar a disponibilidade de bolsa.

Game Designer

Helton Clístenes Soares da Costa Júnior
Paulo Torres Aragão Neto
Eric Douglas Canosa
Vitor de Aguiar Soares
Luan Marcelino da Silva

Programador

Francisco de Paiva Marques Netto
Luísa Rocha de Azevedo Santos
Inhanduí Barbosa Ferreira

Designer

Vinicius Adler de Oliveira Carlos
George Franklin de Carvalho Júnior
Atila Caetano da Silveira